



Module 4: Boeiende energizers en opwarmoefeningen maken die geschikt zijn voor een online omgeving en leren op afstand

T4T - Tools4Teaching in Digitale leeromgevingen

Erasmus+ project nummer: 2021-1-ES01-KA220-ADU-000033654

Dit project is mede gefinancierd met steun van de Europese Commissie. Deze publicatie geeft alleen de mening van de auteur weer, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat kan worden gemaakt van de informatie in deze publicatie

Inhoudsopgave

| | |
|---|----|
| Over het project | 4 |
| Module doelstellingen | 5 |
| Leerdoelen | 5 |
| Verwachte leerresultaten (vaardigheden en competenties) | 5 |
| Leerinhoud | 6 |
| Online energizers: Korte introductie | 7 |
| Wat is het doel online energizers? | 7 |
| Wat zijn de voordelen van online energizers? | 7 |
| Creëer variatie in je agenda | 8 |
| Maak het leuk | 8 |
| Elimineer onhandigheid | 9 |
| Creëer verbindingen | 9 |
| Wanneer gebruik ik een online energizer? | 9 |
| Tips voor het houden van online energizers | 10 |
| Online energizers voor workshops en bijeenkomsten | 12 |
| Opwarm online energizers | 12 |
| Shake down | 12 |
| Wie is de kunstenaar? | 14 |
| Leuke online energizers | 15 |
| GIF uitdaging | 16 |
| Touch blue | 17 |
| Potlood pitchen op afstand | 18 |
| PowerPoint Karaoke | 19 |



Over het project

T4T - Tools4Teaching in digitale omgevingen project richt zich op het ondersteunen van volwasseneneducatie en aanbieders van formele, niet-formele en informele opleidingen om effectief over te schakelen naar digitaal onderwijs en om hetzelfde niveau van interactie van leerlingen en 'menselijke' ervaring te bieden, als in de fysieke omgeving. De algemene doelstelling van het project is het versterken van de capaciteit van opvoeders van volwassen leerlingen en het opleiden van professionals om een effectieve groepsdynamiek op te bouwen en in stand te houden in digitale onderwijsomgevingen, om zo hun online leerlingen beter te betrekken.

De ontwikkeling van richtlijnen voor het beter opzetten van een effectieve groepsdynamiek in een online leeromgeving zal docenten en opleidingsprofessionals helpen hun competenties te verbeteren over de specifieke kenmerken van het opbouwen en onderhouden van een effectieve online groepsdynamiek en het waarborgen van een hoog niveau van de leer ervaring in digitale klaslokalen.

De 6 modules bieden algemene methodologische richtlijnen voor opvoeders van volwassenen, hoe ze effectiever kunnen werken door groepsdynamiek op te bouwen en te ondersteunen.

- welke digitale tools en software ze kunnen gebruiken
- welk gedrag te adopteren?
- hoe ze leerlingen kunt betrekken in online activiteiten in kleine groepen
- hoe artistieke oefeningen te gebruiken om creativiteit te stimuleren, enz.



Module doelstellingen

Het doel van deze module is om optimaal gebruik te maken van enkele van de beschikbare tools voor het geven van online lessen. Dit zijn de verschillende soorten tools die we hebben gekozen:

- Samenwerking communicatieve tools
- Betrokkenheidstools
- Beoordelingstools

Leerdoelen

- een online les kunnen opzetten met behulp van digitale tools: een whiteboard, documenten, bestanden delen, opdrachten maken, etc.;
- games maken om het leren te versterken en tegelijkertijd leuker te maken;
- beoordelingsactiviteiten te ontwikkelen met behulp van digitale hulpmiddelen die het maken van online lessen vergemakkelijken.

Vereisten

- Je beschikt over een computer, laptop of tablet met internettoegang.
- Je weet hoe je software en apps installeert op bovenstaande toestellen en op een smartphone.
- Bekend zijn met het basisgebruik van al deze apparaten.
- Je weet hoe je een webcam en microfoon moet gebruiken.
- Je bent vertrouwd met het gebruik van internet.
- Je bent bereid om nieuwe lesmethoden, benaderingen en hulpmiddelen te leren.

Verwachte leerresultaten (vaardigheden en competenties)

Na het doorlopen van deze module wordt van de volwassenen die les geeft verwacht dat zij hun vaardigheden en competenties in de volgende richtingen verbeteren:

- Je raakt vertrouwd met verschillende digitale hulpmiddelen om uw lessen op afstand/gemengd leren effectiever en interactiever te maken;



- Je zal zoeken naar niet-vermelde apps en software die het beste aansluiten bij de behoeften van uw leerlingen en uzelf;
- Je combineert verschillende tools om het meeste uit je online/blended lessen te halen;
- Je betreft uw leerlingen en maak het klaslokaal leuker door verschillende digitale hulpmiddelen te gebruiken;
- Je beoordeeld de leerlingen in een digitale leeromgeving.

Leerinhoud

Wanneer u op internet onderzoekt, komt u gewoonlijk een verscheidenheid aan digitale hulpmiddelen tegen die gemeenschappelijke kenmerken hebben: er zijn er bijvoorbeeld die de samenwerking tussen alle deelnemers bevorderen, andere bevorderen de creativiteit en weer andere worden gebruikt voor evaluatie. Wat zeker is, is dat alles in het leven wordt geleerd door te doen, en lesgeven en het gebruik van digitale hulpmiddelen vormen daarop geen uitzondering. Volgens Brindley, Walti en Blaschke (2009) zou online leren moeten zorgen voor:

een kans voor interactie en verbondenheid. Kwaliteitsleeromgevingen omvatten mogelijkheden voor studenten om deel te nemen aan interactieve en samenwerkingsactiviteiten met hun leeftijdsgenoten; Van dergelijke omgevingen is aangetoond dat ze bijdragen aan betere leerresultaten, waaronder de ontwikkeling van hogere denkvaardigheden.



1. Online energizers: Korte introductie

Online energizers zijn een van de geheimen om virtuele vermoeidheid te verslaan. Lang vergaderen in een virtuele omgeving en de hele dag naar een scherm kijken is vermoeiend!

Het is een uitdaging om deelnemers betrokken te houden bij online settings, maar met games en activiteiten kunnen we de betrokkenheid en resultaten verbeteren.

In live-omgevingen gebruiken begeleiders vaak activiteiten om de energie en focus van de groep te vergroten. Deze energizers kunnen fysieke activiteiten omvatten, creatief denken bevorderen, of gewoon leuk zijn en gelach aanmoedigen. Een tip: Hetzelfde geldt voor online workshops en vergaderingen op afstand!

Wat is het doel online energizers?

Online cursussen en workshops zijn het meest effectief wanneer uw deelnemers betrokken zijn en de energie hebben om bij te dragen en volledig betrokken te zijn bij de sessie. Het doel van een online energizer is om het energieniveau te verhogen, je team te helpen aanwezig en gefocust te zijn op de sessie.

In een online workshop kan het van cruciaal belang zijn om uw deelnemers op afstand wakker en energiek te houden om van de sessie een plezierige en productieve ervaring te maken.

Vooraf voor mensen die voor het eerst deelnemen aan online videovergaderingen, kan het een enorm voordeel zijn om hen te helpen plezier te hebben en met elkaar om te gaan in een virtuele ruimte. Zoom teambuilding of online meetings kunnen direct toegankelijker worden gemaakt met een simpele virtuele activiteit die het ijs breekt en verbinding creëert.

Laten we eens kijken naar de verschillende voordelen van deze activiteiten voordat we beginnen met onze verzameling energizers!

Wat zijn de voordelen van online energizers?

Online energizers hebben een aantal voordelen voor zowel deelnemers als presentatoren. Ruimte in je agenda toelaten voor energizers verhoogt niet alleen de energie en betrokkenheid, maar kan ook de teamcohesie verbeteren. Wanneer uw groep meer gefocust en energiever is, kan dit ook een grote impact hebben op de resultaten van uw sessie.

Creëer variatie in je agenda

Maak het leuk

Verminder onhandigheid

Verbindingen maken

Het is belangrijk om teambetrokkenheid te behouden tijdens een online vergadering om ervoor te zorgen dat uw team deze waardevol en productief vindt. Vergaderingen met veel ongerichte



discussies, moeilijke taken zonder voldoende afwisseling, of veel informatie-zware sessies kunnen voor elk team vermoeiend zijn - vooral als iedereen inlogt op zijn computer en chats via webcam.

In afgelegen omgevingen is het veel gemakkelijker voor deelnemers om zich los te maken of afgeleid te raken. Of het nu is omdat ze niet fysiek aanwezig zijn of omdat ze tientallen andere tabbladen open hebben staan in hun browser! Ook kan het voor een moderator moeilijk zijn om het energieniveau van de kamer te meten zonder fysieke tekens en lichaamstaal.

Het gebruik van energizers om verschillende vaardigheden te activeren en beweging te bieden, kan een groep energie geven en hun betrokkenheid heroriënteren. Ze zijn ook nuttig om de begeleider te helpen de groepsdynamiek te begrijpen en de agenda indien nodig te wijzigen.

Creëer variatie in je agenda

Sommige van de beste workshops en online cursussen profiteren van het variëren van de gebruikte methoden of oefeningen. Dit kan inhouden dat u creatieve en kritische, op vaardigheden gebaseerde activiteiten afwisselt, of dat u na het leiden van een trainingssessie discussies in kleine groepen aanmoedigt. In een online omgeving zijn de mogelijkheden voor zinvolle variatie beperkt, omdat deelnemers waarschijnlijk allemaal achter hun bureau naar hun scherm zitten te kijken.

Een virtuele energizer die deelnemers aanmoedigt om van hun bureau op te staan, een spel te spelen of vaardigheden te oefenen die niet in de hoofdworkshop worden geoefend, kan echt helpen om de zaken fris te houden en een dynamische workshop te creëren.

Energizers zijn vaak een geweldige manier om je voor te bereiden op specifieke taken: als je een opfriscursus nodig hebt na een moeilijke groepsdiscussie, doe dan een leuke energizer. Als je weet dat de volgende taak volledige betrokkenheid van de deelnemers vereist, kies dan een rustigere activiteit. Zo kan een online energizer ruimte creëren voor studenten om te reflecteren na een uitgebreid theoriegedeelte.

Maak het leuk

Online cursussen zijn berucht omdat ze vaak aanslepen. Vooral in moeilijke omstandigheden, zoals zelfisolatie, kan het erg nuttig zijn om wat plezier toe te voegen en ruimte te creëren voor teams om elkaar te leren kennen en teamcohesie en motivatie op te bouwen.

Goede energizers zijn niet alleen geweldig om het energieniveau te verhogen, maar ook om de toon van de hele vergadering te verbeteren en de algehele perceptie van vergaderingen op afstand in uw organisatie te vergroten. Als je voor moeilijke organisatorische uitdagingen staat en workshoptaken hebt die daarbij passen, kan het goed zijn om een contrapunt en balans in je agenda te voorzien. Leuke online games zoals die hieronder kunnen de perfecte manier zijn om dit te doen!

Onthoud dat virtuele vergaderingen in externe omgevingen vaak de enige keer zijn dat uw team elkaar ziet en rechtstreeks met elkaar spreekt, zonder tekst. Gebruik deze kans om je team samen



te brengen met een leuke energizer die samenwerking kan bevorderen, niet alleen in de directe werkplaats, maar gedurende hun hele carrière op afstand.

Elimineer onhandigheid

Als uw online workshopdeelnemers elkaar niet goed kennen, kan het werken in een externe omgeving een uitdaging zijn. Voor de introverte of angstige leden van uw team kan spreken voor het hele bedrijf in een online vergadering ontmoedigend zijn. Snelle energizers zijn geweldig om deelnemers aan te moedigen hun mening te geven en deel te nemen, en kunnen vaak helpen om de basis te leggen voor moeilijkere gesprekken later.

Sommige online energizers laten je er misschien een beetje gek uitzien, maar dit met alle anderen in je team tegelijk doen kan een balancerende kracht zijn die mensen helpt om op dezelfde lijn te komen. Dit kan vooral handig zijn wanneer u mensen van verschillende leiderschapsniveaus in dezelfde vergadering hebt. Als je ziet dat je leiderschapsteam gek doet, of samen met je CEO aan een eenvoudig spel werkt, kan dit helpen om latere gesprekken gemakkelijker te maken.

Creëer verbindingen

Het creëren van verbindingen in virtuele teams is een uitdaging. Het creëren van memorabele momenten en mogelijkheden voor gesprekken en verbindingen in je agenda kan ook helpen bij teambuilding.

Denk aan een bedrijfsbijeenkomst met honderden medewerkers. Een droge presentatie kan veel medewerkers koud laten. Het gebruik van energizers en games tijdens telefonische vergaderingen kan het evenement versterken en mensen samenbrengen die misschien niet eens rechtstreeks samenwerken.

Wanneer gebruik ik een online energizer?

We hebben allemaal wel eens de effecten van zoommoeheid gevoeld tijdens een online meeting. Zelfs in virtuele teams die gewend zijn geraakt aan online samenwerking, kun je tijdens een lang videogesprek buiten adem raken of de focus verliezen.

We raden aan om energizer games toe te voegen aan de agenda van alle langdurige vergaderingen en workshops. In onze eigen online sessies proberen we voor elke sessie die langer dan een uur duurt minimaal één keer een energizer in te plannen. Samen met passende pauzes kan dit ervoor zorgen dat elk teamlid zich aanwezig en betrokken voelt.

Energizers kunnen ook worden gebruikt wanneer de energie in uw virtuele sessie verslapt. Het losmaken van een volgepakt virtueel schema met een spel kan ook de creativiteit stimuleren en ongemakkelijke pauzes overbruggen!



Als je merkt dat de energie afneemt, vraag je teamleden dan of ze een pauze nodig hebben en geef ze een energizer als ze terugkomen. In slechts 15 minuten ben je klaar voor de volgende uitdaging!

2. Tips voor het houden van online energizers

Het kiezen van de juiste energizer is een goed begin, maar goede begeleiders weten dat een juiste uitvoering en aanpak cruciaal zijn voor het succes van een methode. Hoewel elke energizer een aantal unieke elementen heeft waar je rekening mee moet houden, zijn er enkele algemene tips en benaderingen die je kunt gebruiken om van je virtuele energizer een succes te maken. Hier zijn onze tips voor het uitvoeren van online energizers.

Zorg voor een goede etiquette voor online vergaderen

Veel begeleiders stellen de verwachtingen die ze van de deelnemers hebben vóór de vergadering en meteen aan het begin om ervoor te zorgen dat alles soepel verloopt en dat iedereen gelukkig en productief is. Online vergaderen is niet anders. Maak de etiquette voor online meetings duidelijk aan uw deelnemers door een lijst te maken en deze samen met uw uitnodigingen te verspreiden. Herhaal dit aan het begin van de vergadering en maak het indien mogelijk beschikbaar in uw virtuele whiteboard of samenwerkingstool.

Online meeting etiquette

- Set microphones to mute when not speaking.
- Webcams on where possible - it's nice to see your face!
- Call in from a quiet, well-lit location.
- Read the agenda beforehand and come prepared.
- Use nonverbal means to indicate you would like to speak.
- Use the hand-up feature, icons or raise your hand!
- Arrive on time if not a little early.
- Test your audio on arrival.
- Introduce yourself and say hello!
- Try the tools you're going to be using prior to the meeting.
- Be engaged: remove distractions.
- Ask questions and give feedback in the chat channel.
- Don't repeat items in the chat: like or upvote instead.
- Close down extra tabs unless necessary.
- Turn off notification sounds for support channels, phone, etc.
- Shut down other devices taking up bandwidth if possible.
- Use a headset or earphones to minimize background noise.
- Engage with polls and exercises - you get out what you put in!
- When speaking, do so slowly and clearly.
- Smile and nod! Let the speaker know you are listening.
- Be conscious of time - practice brevity.
- Avoid interrupting when someone is speaking.
- Don't use your phone when others are speaking.

Hieronder vindt u enkele van de items die moeten worden opgenomen in uw etiquette voor online vergaderingen.

- Microfoons dempen als u niet spreekt.
- Webcams moeten indien mogelijk aan staan - het is leuk om je gezicht te zien! Houd er echter rekening mee dat in omgevingen met een lage bandbreedte, het uitschakelen van de camera de gesprekskwaliteit kan verbeteren!
- Bellen vanaf een rustige, goed verlichte locatie: iedereen moet u duidelijk kunnen zien en horen.

Dit project is mede gefinancierd met steun van de Europese Commissie. Deze publicatie geeft alleen de mening van de auteur weer, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat kan worden gemaakt van de informatie in deze publicatie



- Lees vooraf de agenda en kom voorbereid naar de vergadering.
- Gebruik non-verbale middelen om te laten zien dat u wilt spreken. Gebruik de hand-up-functie, symbolen of steek uw hand op in uw videoconferentiesoftware.
- Zorg dat u op tijd aanwezig bent, zo niet een beetje vroeg, zodat u eventuele audio-/videoproblemen kunt oplossen voordat de vergadering begint. Test je audio zodat je gehoord kunt worden zodra je inlogt.
- Maak uzelf vertrouwd met de tools die u gaat gebruiken. Maak uzelf kort vertrouwd met de videochat of het online whiteboard, zodat u productief kunt zijn in de sessie.
- We betrokken. Luister naar de sprekers, communiceer in de chatkanalen en gebruik de online samenwerkingstools. Je haalt eruit wat je erin stopt!
- Sluit extra tabbladen tenzij nodig en verwijder afleiding. Mogelijk hebt u Google Docs, Mural of een andere tool nodig om in sessie te werken, maar Facebook hoeft u waarschijnlijk niet te openen!
- Schakel indien mogelijk andere apparaten uit die bandbreedte in beslag nemen om een stabiele verbinding te garanderen.
- Gebruik waar mogelijk een headset of koptelefoon om echo's en achtergrondgeluiden te minimaliseren.
- Spreek langzaam en duidelijk. Houd rekening met de tijd - houd het zo kort mogelijk.
- Probeer tijdens presentaties of langdurige discussies vragen of gedachten in het chatkanaal te plaatsen en onderbrekingen te voorkomen. De moderator zal waar nodig beantwoorden.
- Probeer vragen in het chatkanaal niet te herhalen. Lees wat er al staat en voeg een "like" of een "upvote" toe als je dezelfde vraag hebt.
- Glimlach en knik. Laat de spreker zien dat je luistert!



3. Online energizers voor workshops en bijeenkomsten

Bij het kiezen van een online energizer loont het om even in je agenda te kijken en uit te zoeken welke stijl het meest effectief is. Als je een workshop geeft met veel discussie, kan je virtuele energizer baat hebben bij een non-verbale of fysieke stijl.

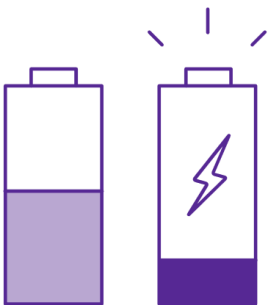
Als je team uit veel visuele denkers bestaat, wil je misschien een energizer proberen met tekeningen. Misschien heeft je team een kleine verandering van tempo nodig om plezier te hebben en de batterijen weer op te laden!

Onthoud dat energizers bedoeld zijn om je op te vrolijken en een contrapunt te bieden aan je agenda. Hoewel deze energizers geschikt zijn voor elke vergadering op afstand, is het de moeite waard om ze, indien mogelijk, op uw groep af te stemmen.

Opwarm online energizers

Deze energizers zijn geweldig om een groep op te warmen of om nieuwe teamleden kennis te laten maken met de grotere organisatie. Hoewel deze online opwarmingsoefeningen op elk punt in uw virtuele workshop kunnen worden gedaan, zijn ze vooral handig om uw groep op te warmen en gemotiveerd te krijgen voor de online workshop die voor u ligt.

Shake down



Enkele van de beste energizers voor online vergaderingen en workshops zijn heel eenvoudig en worden voornamelijk gebruikt om deelnemers in beweging te krijgen en het palet tussen complexere taken op te schonen.

Dit project is mede gefinancierd met steun van de Europese Commissie. Deze publicatie geeft alleen de mening van de auteur weer, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat kan worden gemaakt van de informatie in deze publicatie



Shake down is een bewezen krachtbron voor live-instellingen en werkt ook goed met een webcam! Begin met de deelnemers te vragen op te staan als ze ruimte hebben, maar laat ze weten dat ze kunnen blijven zitten. Het is ook de moeite waard om bij de deelnemers na te gaan of ze zich op een geschikte plaats bevinden! Doe als groep 8 shakes voor de rechterarm, 8 shakes voor de linkerarm, 8 shakes voor het rechterbeen en 8 shakes voor het linkerbeen. Tel als groep telkens van één tot acht.

Na een reeks van vier shakes, twee shakes en één shake van elke ledemaat, beëindig je de oefening met een groot gejuich en vraag je iedereen om een eigen beweging te doen - wat voor hen goed voelt! Het is de moeite waard om bij alle deelnemers na te gaan of ze zich prettig voelen bij een korte activiteit die fysieke beweging vereist terwijl ze voor een scherm staan/zitten. Houd een Plan B op zak voor het geval deelnemers deze activiteit niet kunnen doen of zich niet op hun gemak voelen - energizers werken het beste als iedereen meedoet!

In deze korte en zeer fysieke energizer schudt de groep hun lichaam één ledemaat tegelijk uit. Beginnend met acht keer schudden met de rechterarm, dan acht keer met de linker, acht keer met het rechterbeen en vervolgens met acht keer met je linkerhand. Het gaat verder met een ronde van vier shakes van elke ledemaat, dan twee, dan één, eindigend in een groot gejuich. Een goede energizer wanneer de tijd beperkt is en het belangrijkste doel is om mensen in beweging te krijgen.

Hoe het te spelen?

Doel

Om mensen in een beperkte tijd in beweging te krijgen.

instructies:

Stap 1:

De groep staat in een kring. Iedereen zou aan weerszijden een armlengte van ruimte moeten hebben.

Opmerkingen voor de begeleider

De energizer is kort en efficiënt. Om het effectief te laten zijn, moet de persoon die het leidt een voorbeeld zijn van een hoog energieniveau.

Stap 2:

De groep voert de "shake down" allemaal samen uit, terwijl ze luid samen tellen.

Eerst 8 keer schudden met de rechterarm, 8 keer met de linkerarm, 8 keer met het rechterbeen en 8 keer met het linkerbeen. Telkens, tellend "1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8!"



Vervolgens 4 shakes van elke ledemaat. Daarna 2 shakes van elk. Daarna van elk 1 shake.

De shakedown eindigt met luid gejuich en een grote ninjaschop in de lucht.

Tips voor het online uitvoeren van deze activiteit

- Een eenvoudige activiteit om online uit te voeren - zolang je iedereen op de webcam hebt en aanwezig is in je videoconferentietool, deze activiteit wordt op vrijwel dezelfde manier uitgevoerd als een live workshop!
- Zorg dat iedereen van tevoren de ruimte heeft om deze oefening te doen en communiceer dit naar je deelnemers.
- Deelnemers kunnen staan of zitten, afhankelijk van hun locatie en of ze zich op hun gemak voelen!
- Als u deze activiteit plant, raden we u aan een plan B te hebben, voor het geval sommige van uw deelnemers zich niet op hun gemak voelen bij deze oefening.

Bron: [Hyper Island toolbox](#)

Wie is de kunstenaar?



Dit is een geweldige creatieve online energizer die teams op afstand vooraf of tijdens de online meeting kunnen voorbereiden. Vraag elke deelnemer om een afbeelding te tekenen die een uniek verhaal of feit over hun leven vertelt. U kunt pen en papier gebruiken en de afbeelding digitaal of rechtstreeks in uw online whiteboard-tool tekenen.

Als je de opdracht uitdagender wilt maken, geef de deelnemers dan slechts dertig seconden om hun afbeelding te tekenen, of laat ze een teken-app op het bureaublad gebruiken en laat ze niet wissen of bewerken. Tekeningen die snel getekend zijn en fouten bevatten, kunnen tijdens deze oefening voor extra gelach zorgen.

Als u een online whiteboard-tool gebruikt, laat dan alle deelnemers hun foto's posten en samenvoegen tot een galerij. Het resultaat is een mooie herinnering aan wat je die dag hebt bereikt! Als u alleen software voor videoconferenties gebruikt, kunt u deelnemers ook vragen hun foto's voor de camera te houden.

Hoe het te spelen?

Dit project is mede gefinancierd met steun van de Europese Commissie. Deze publicatie geeft alleen de mening van de auteur weer, en de Commissie kan niet verantwoordelijk worden gehouden voor enig gebruik dat kan worden gemaakt van de informatie in deze publicatie



Doel

Stimuleer creativiteit, leer je team beter kennen en heb plezier!

Materialen

- Potlood / pen en papier, als u handmatig tekent
- Camera / telefoon om een tekening te maken en te delen

Instructies:

Vraag elke medewerker om een afbeelding te tekenen die een uniek verhaal of feit over hun leven vertelt. De catch? Geen woorden toegestaan - alleen tekenen!

Dit kan bijvoorbeeld een tekening zijn van zichzelf en hun gezin, of van een hobby waar ze aan deelnemen. Het kan een tekening zijn van hun favoriete kledingstuk, of van wat ze in het weekend deden.

De belangrijke factoren zijn dat:

- Het item is getekend; daarom moet het team afleiden wie de artiest is
- Het onderwerp van de tekening vertelt de teamleden iets dat ze nog niet wisten

Als u deze activiteit live / persoonlijk uitvoert:

Nadat je het publiek hetzelfde formaat / gewoon papier en pennen hebt gegeven, vraag je hen om hun tekening af te maken en terug te geven aan de begeleider, die ze door elkaar zal schudden en ze om de beurt aan de deelnemers laten zien om te raden door wie deze is getekend.

Als u deze activiteit op afstand uitvoert:

Vraag het publiek om hun tekening te maken met behulp van hun computer. Ze kunnen dan hun kunst uploaden naar een gedeelde map (als de naam van de uploader anoniem kan worden gehouden) of worden toegevoegd aan een online gedeeld whiteboard zodat anderen de artiest kunnen raden. Er kan software zijn waarmee uw team al bekend is en die het prettig zou vinden om deze te gebruiken om hun tekening in te dienen.

Het team krijgt één tekening per keer te zien om te raden wie de kunstenaar was. Wanneer de juiste gok is gemaakt, moet die persoon zijn verhaal met de groep delen.

Nabespreking

Nadat de laatste persoon zijn tekening heeft uitgelegd, moet de begeleider het publiek aanmoedigen om na te denken over de verhalen van hun collega's en te benadrukken dat het artistieke aspect een creatieve manier was voor het team om zich uit te drukken.

Nadat een persoon zijn tekening heeft uitgelegd, wil de begeleider misschien aanmoedigen om dieper te delen en te vragen waarom die persoon dat verhaal / item heeft gekozen en wat het voor hem of haar betekent.

Variatie optie

Vraag alle deelnemers om hun schets op een desktop-app (bijv. MS Paint) te tekenen zonder het gummetje te gebruiken. Dit levert nogal 'creatieve' tekeningen op!



Leuke online energizers

Virtuele vergaderspellen moeten leuk zijn! Het belangrijkste doel van deze online energizers is om plezier te hebben, gelach en energie op te wekken en ruimte te creëren tussen complexere taken. Leuke energizers kunnen een essentieel onderdeel zijn van vergaderingen voor elk virtueel team, en een mix van meer complexe energizers en degenen die alleen voor de lol zijn, kan een goede manier zijn om ze in te zetten. Laten we kijken!

GIF uitdaging



GIF's zijn de levensader van internet, en als je met virtuele teams werkt, kunnen ze een geweldige manier zijn om humor en creativiteit naar een online vergadering te brengen. Als je je afvraagt hoe je virtuele vergaderingen leuk kunt maken, zijn activiteiten zoals de GIF-uitdaging een geweldige plek om te beginnen!

Voor deze online game zet je een online whiteboard of een gedeeld Google-document op en typ je een zin of stelling dat de deelnemers een bijpassende GIF moeten vinden. Dit kan iets simpels zijn als "Het gevoel op maandagochtend" of "Goed management ziet er zo uit". Je kunt voor de lol een paar vragen stellen en er enkele toevoegen die elk teamlid vragen om creatief te reageren op organisatorische uitdagingen en ze voor te bereiden op de volgende oefeningen.

Na elke ronde kun je deelnemers vragen commentaar te geven op of te stemmen op hun favorieten, en als je wilt, kun je meer rondes houden om een winnaar te kiezen. Een goede manier om deze energizer te gebruiken is om meerdere vragenrondes over de workshop te verspreiden om het energieniveau hoog te houden en enkele momenten van plezier en creativiteit te bieden als tegenhanger van andere oefeningen.

Hoe het te spelen?

Doel

Breng je team samen met een leuke energizer die out-of-the-box denken aanmoedigt en gelach genereert naast een beetje zachte competitie.

Instructies:

Stap 1:

Zet voor deze online energizer een online whiteboard of gedeeld Google Doc op waar mensen hun reacties op de challenge kunnen posten.

Stap 2:



Plaats een zin of uitspraak op het online whiteboard en nodig uw deelnemers uit om een GIF te zoeken (giphy.com is geweldig) en post deze in de samenwerkingsruimte. Je zin kan zoiets simpels zijn als: "Dat maandagochtendgevoel", of "Goed management ziet er zo uit." Je kunt een paar vragen stellen voor de lol, en er enkele toevoegen die mensen uitnodigen om creatief te reageren op organisatorische uitdagingen en ze voor te bereiden op je volgende oefeningen.

Stap 3:

Laat uw team stemmen bij elke ronde van reacties. Gebruik een systeem zoals de stemsessie of opmerkingen van Mural en kies een winnaar. Draai meerdere rondes als je tijd in je agenda hebt en maak er een toernooi van!

Zin in iets anders? Probeer memes te gebruiken in plaats van GIF's of voeg nummers toe aan een gedeelde Spotify-afspeellijst.



Touch blue

Touch blue is een energizer die al tientallen jaren meegaat, en het werkt net zo goed in een online omgeving!

Begin door de begeleider iets te laten roepen om aan te raken, zoals 'raak blauw aan' of 'raak iets warm aan'. Elke deelnemer moet dan rondlopen en iets aanraken dat blauw of warm is. Dit kan iets op hun bureau zijn, een kledingstuk of iets dat ze op hun boekenplank moeten vinden. De laatste persoon die een object vindt, moet dan het volgende attribuut kiezen.

Als je het wat competitiever wilt maken, geef dan iedereen vijftien seconden om iets te vinden en sluit de spelers uit die iets niet op tijd vinden. Blijf spelen en maak het ingewikkelder of verkort de tijd totdat er nog maar één speler overblijft. Ook kan het effectief zijn om tijdens een workshop meerdere rondjes van deze energizer te spelen om deelnemers scherp te houden!

Hoe het te spelen?

Doel

Stimuleer teams met een snelle en gemakkelijke uitdaging die hen ook de mogelijkheid geeft om iets uit hun leven te delen!

Instructies:

Stap 1:

Begin door de begeleider iets te laten roepen dat elke deelnemer moet aanraken en op het scherm moet laten zien. Een voorbeeld kan zijn 'raak blauw aan' of 'raak iets warm aan' of 'raak iets zachts aan'.

Dit kan iets op hun bureau zijn, een kledingstuk of iets dat ze op hun boekenplank moeten gaan zoeken. De laatste persoon die een object vindt, moet dan het volgende attribuut selecteren.

Stap 2:

Blijf spelen totdat elke deelnemer de kans heeft gehad om een attribuut te selecteren. Als je de moeilijkheid wilt verhogen, voeg dan een tweede attribuut toe aan de mix. 'Raak iets blauws en ouds aan' of 'raak iets roods aan dat je kunt eten'.

Stap 3:

Debrief door enkele van de favoriete reacties en items van de groep te identificeren en de eigenaar aan te moedigen iets te vertellen over waarom ze deze hebben geselecteerd.

Variaties

Als je deze energizer een beetje competitief wilt maken, geef de deelnemers dan slechts vijftien seconden om een object te vinden en schakel de spelers uit die er niet op tijd een vinden! De laatst overgebleven speler wint!





Als je deelnemers scherp wilt houden, probeer dan eens enkele rondes van deze energizer tijdens je vergadering of workshop als de energie wegzakt!



4. Op vaardigheden gebaseerde online energizers

Deze virtuele energizer-spellen en -oefeningen zijn geweldig om je team uit te dagen en het gebruik van specifieke vaardigheden aan te moedigen, zoals actief luisteren, geheugen of kritisch denken. Ze zijn meestal diepgaander en een beetje ingewikkelder, maar kunnen goede resultaten opleveren in langere workshops op afstand of zelfs als eenmalige oefeningen om een team op afstand betrokken te houden.

Potlood pitchen op afstand

Velen van ons hebben een film gezien waarin de ene verkoper aan de andere vraagt om hem een potlood te verkopen. Wat als we dat idee nemen, er wat potentiële komedie aan toevoegen en het online implementeren?

Voor online potloodverkoop raden we aan een diaserie te maken met vreemde en prachtige objecten en de deelnemers vervolgens één voor één te vragen wat er op de volgende dia staat aan de rest van de groep. Time het zodat deelnemers dertig seconden de tijd hebben om hun onderwerp te presenteren, en houd de zaken in beweging. Dit is een geweldige virtuele energizer die improvisatie aanmoedigt.

Als u op zoek bent naar een verandering van tempo, waarom probeert u dan geen fictieve personages en laat u elke deelnemer aan de groep uitleggen waarom ze voorzitter moeten worden? Als u deze oefening in een gerichte workshop wilt opnemen, laat uw team dan nieuwe functies of oplossingen voor uw product of bedrijf introduceren. Afhankelijk van uw behoeften, kan deze oefening gemakkelijk worden aangepast voor verschillende doeleinden.

Hoe het te spelen?

Doel

Verbeter de presentatie- en pitchvaardigheden van uw team en stimuleer tegelijkertijd improvisatie en creatief denken.

Instructies:

Stap 1:

Zet voorafgaand aan de vergadering een diaserie op met vreemde en prachtige objecten en zorg ervoor dat niemand ze van tevoren heeft gezien. U wilt ten minste tien dia's, maar we raden meer aan, vooral voor grote groepen. Deel dit op het scherm met je deelnemers.

Stap 2:

Zoek een vrijwilliger of nomineer iemand om te beginnen. Nodig je deelnemers uit om wat er op de volgende dia komt te pitchen voor de rest van de groep. Hun doel is om het object aan de groep te verkopen en te praten over de kenmerken en voordelen ervan.



Time het zodat deelnemers dertig seconden de tijd hebben om te pitchen en dingen in beweging te houden door van dia te wisselen en de volgende persoon te nomineren om het pitchen over te nemen wanneer u dat nodig acht. Dit houdt iedereen scherp en bouwt de energie op!

Stap 3:

Als iedereen aan de beurt is geweest om te improviseren, geef je iedereen een applaus en kies je de beste pitcher. Geef ze die extra boost!

Variaties:

Deze oefening kan eenvoudig worden aangepast aan uw behoeften.

- Als u meer productgericht wilt zijn, laat de dia's dan mogelijke toekomstige kenmerken bevatten van ideeën waaraan u eerder in de sessie hebt gewerkt.
- Als je het leuker wilt maken, maak dan een diaserie met fictieve personages en laat elke deelnemer de groep vertellen waarom dit personage de volgende president moet worden!

PowerPoint Karaoke

PowerPoint-karaoke is een geweldige manier om niet alleen een groep te motiveren, maar ook om de teambinding en communicatieve vaardigheden te verbeteren. Maak voor deze virtuele meeting energizer een of meerdere diabestanden die geen van de deelnemers eerder heeft gezien. U kunt alle slides gebruiken die niets met elkaar te maken hebben, gewoon voor de lol of een echte bedrijfspresentatie afhankelijk van de behoefte van uw groep.

Zodra je team klaar is, zoek je een vrijwilliger die wil presenteren en begin je met de eerste willekeurige dia-afdruk. De vrijwilliger moet dan op deze dia's aan de groep presenteren. U kunt elke deelnemer een hele set dia's geven of deze na enkele dia's laten doorgeven aan andere deelnemers. We raden aan om de tekstinformatie op de dia's tot een minimum te beperken of alleen afbeeldingen te gebruiken. Het belangrijkste is dat de deelnemers improviseren, plezier hebben en hun communicatieve vaardigheden oefenen, zelfs onder druk!

Hoe het te spelen?

Doel

Bouw communicatieve vaardigheden en teambinding op.

Materialen

- Presentatie software
- Slide decks (die nog niet eerder zijn gezien)

Instructies:

Zoek enkele vrijwilligers die willen presenteren. Ge ze een slide-deck, elk met 8-10 willekeurige slides (u kunt uw eigen slide-decks bouwen of online voorbeelden vinden).



Laat elke vrijwilliger een presentatie geven, zonder de dia's eerder te hebben gezien. Wanneer iedereen zich heeft gepresenteerd, kan een winnaar worden gekozen door een panel of een populaire stemming.

Tips voor het online uitvoeren van deze activiteit

Een eenvoudige activiteit om online uit te voeren - zolang je iedereen op de webcam hebt en aanwezig is in je videoconferentietool, wordt deze activiteit op vrijwel dezelfde manier uitgevoerd als een live workshop!

Maak vooraf een of meer diapresentaties en presenteer deze aan uw groep via scherm delen. Het is goed om de slides zelf in de hand te houden, zodat je dingen kunt verplaatsen wanneer dat nodig is.

Tips om verder te lezen

Opwarm energizers:

- Count up: <https://www.sessionlab.com/methods/count-up>
- Three wishes: <https://www.sessionlab.com/methods/three-wishes>
- The Time Machine: <https://www.sessionlab.com/methods/the-time-machine>

Leuke online energizers:

- Dance, Dance, Dance: <https://www.sessionlab.com/methods/dance-dance-dance>
- Hello Kitty: <https://www.sessionlab.com/methods/hello-kitty>

Op vaardigheden gebaseerde online energizers:

- Empires: <https://www.sessionlab.com/methods/empires>

Bekijk ook onze T4T Bibliotheek. Hier zijn enkele nuttige bronnen:

- <https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

